

Blog De oceaan als monument

Op de voorpagina van de USA Today

die vandaag onder onze hotelkamerdeur door werd geschoven stond met grote letters:
'Huge Ocean Tract Protected'.



ALS LAATSTE DAAD, voordat hij het stokje doorgeeft aan Barack Obama, heeft George W. Bush een oppervlakte van 505.775 km² aan oceaan en eilanden in de Stille Oceaan tot beschermd gebied verklaard.

Drie jaar geleden beschermde Bush ook al een deel van de Papahānaumokuākea Northwestern Hawaiian Islands (362.064 km²). Bij elkaar heeft hij meer oceaangebied tot monument verheven dan wie dan ook.

Even dacht ik: Hoera!! Dit is de oplossing! We maken gewoon met zijn allen van de oceaan een monument.

Tot ik verder las.

Want wat houdt die bescherming in?

Dat je niet mag vissen binnen 50 mijl van de eilanden – noch op commerciële basis, noch voor recreatie. En dat er sowieso een beperking aan recreatievissers wordt opgelegd.

Dat er geen diepzeemineralelen mogen worden ontgonnen – maar die zijn ook niet in noemenswaardige hoeveelheden aanwezig, dat hebben ze wel eerst onderzocht.

En dat onderzoek naar het zeeleven in deze gebieden wordt gestimuleerd.

Drie goede uitgangspunten waar niets op valt af te dingen.

Maar waar is de clause over het schoonmaken van deze oceaanstreken? Over het opruimen van het plastic afval dat rondrijft en de bodem verstikt?

In 2006 berekende de Verenigde Naties dat in iedere vierkante kilometer oceaan 17.760 stukjes en stukken plastic rondrijven. Dat betekent dat zich in het door Bush beschermde oceaangebied ruim 15 miljard plastic fragmenten bevinden. En dat is een voorzichtige schatting.

Bush krijgt van mij de credit een stap in de goede richting te hebben gezet. Als hij nu nog de clause opneemt dat zijn oceaanmonumenten ontdaan moeten worden van al het plastic en het andere door mensen gecreëerde afval – en ook verantwoordelijken aanwijst die daarvoor moeten zorgen – stijgt hij zelfs in mijn achting.

En als hij dat niet doet, ligt de uitdaging bij Barack Obama.

De oceaan schoonmaken?

Yes We Can!